

# Campionati Studenteschi 2017/2018

## Fase provinciale di Vicenza

### Come si usa una Si-Card?



Figura 1 - Si-Card

Una si-card è un chip elettronico che registra il passaggio dell'atleta nei vari punti di passaggio che nell'orienteeing vengono chiamati "lanterne".

La sicard deve essere messa al dito e fissata in modo che non si sfili.



Figura 2 - Una stazione con una Si-Card inserita

Alla partenza è obbligatorio inserire la Si-Card prima nella stazione dove c'è scritto "Clear" aspettando fino a che la stazione non suona e/o presenta un segnale luminoso.

Quando il giudice di partenza vi dà il via per partire dovete inserire la vostra Si-Card nella stazione "Start" per "iniziare" la vostra gara.

Dopo avere "punzonato" tutte le lanterne che avete segnato sulla vostra mappa dovete obbligatoriamente inserire la Si-Card anche nella stazione con scritto "Finish" così da fermare il vostro tempo di gara. Non è un problema se vengono "punzionate" lanterne che non sono del vostro percorso, la cosa importante è che le vostre lanterne siano fatte tutte e nel giusto ordine.

IMPORTANTE. Per registrare la vostra gara, alla fine, dovete presentarvi alla postazione scarico Si-Card affinché il vostro chip venga letto e voi inseriti nella classifica.

Le Si-Card devono essere riconsegnate al vostro professore che, dopo averle raccolte tutte, procederà alla riconsegna in segreteria al termine dalla gara a staffetta.

**RACCOMANDIAMO A TUTTI MASSIMA ATTENZIONE A NON PERDERE LA SICARD!!**