



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto
UFFICIO VIII - AMBITO TERRITORIALE DI VICENZA
Borgo Scroffa, 2 - 36100 Vicenza

Protocollo e data come da stringa in alto

Ai Dirigenti Scolastici
IST. MASOTTO
IST. DA SCHIO
IST. FOGAZZARO
LICEO QUADRI
IST. AULO CECCATO
IST. FARINA
IST. ROSSI

IC POJANA
IC LONGARE
IC MARANO VICENTINO
IC DUEVILLE
IC VICENZA 6

LORO SEDI

e p.c. Docenti di Educazione Fisica Referenti

OGGETTO: CAMPIONATI STUDENTESCHI PROVINCIALI 2018-2019 - ULTIMATE FRISBEE
Istituti secondari di I e II grado - CATEGORIE CADETTI/E ALLIEVI/E – PROMOZIONALE JUNIORES M/F

L'organismo provinciale per lo Sport a Scuola, con la collaborazione del Comitato Provinciale della FIFD, indice e organizza la manifestazione provinciale dei Campionati Studenteschi di Ultimate frisbee che si svolgerà

venerdì 3 maggio 2019 presso gli impianti sportivi di via Baracca a Vicenza

con ritrovo di tutti i concorrenti alle ore 9.00 ed inizio gare alle ore 9.30

CATEGORIA CADETTI/E: nati nel 2005-2006

CATEGORIA ALLIEVI/E: nati negli anni 2002-2003-2004 (2005 nei casi di studenti in anticipo scolastico)

CATEGORIA JUNIORES M/F: nati negli anni 2000-2001

PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONI - SCUOLE I GRADO, CAT. CADETTI/E MIXED

Composizione delle squadre: ogni squadra deve essere composta da 10 atleti di cui almeno 3 giocatrici. Il formato della partita è 5 contro 5. Tutti i giocatori devono giocare più frazioni di gioco (mete). Una meta dura dal pull al

e-mail: usp.vi@istruzione.it C.F. 80015810247 - Pec: uspvi@postacert.istruzione.it - Tel. Centralino 0444251111
Tel. Segreteria del Dirigente 0444251123 - Tel. VoIP 88923



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto
UFFICIO VIII - AMBITO TERRITORIALE DI VICENZA
Borgo Scroffa, 2 - 36100 Vicenza

momento in cui si segna il punto. Entrambe le squadre effettuano sostituzioni solo dopo una meta e prima di aver segnalato di essere pronta per il pull (lancio iniziale).

Abbigliamento: scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma/plastica piccoli (non metallici).

Tempi di gioco e Punteggio: le partite durano 18'. Un Timeout di 1' per squadra, non utilizzabile negli ultimi 5 minuti. Ogni meta vale 1 punto. La partita finisce quando: 1) una squadra raggiunge i 15 punti prima dello scadere del tempo 2) allo scadere del tempo se nessuna delle squadre ha ancora raggiunto i 15 punti, bisogna segnare un'ultima meta e applicare la regola del Cap+1 solo se la differenza mete è uguale o inferiore a 1. **Cap+1**: si prende il risultato più alto e si aggiunge un punto. La prima squadra che raggiunge quel risultato vince. Esempi: il tempo finisce quando un giocatore sta eseguendo un passaggio; si finisce il punto, il punteggio segna 9 - 9; la partita termina ai 10. Il tempo finisce qualche secondo dopo che è stato segnato un punto; si gioca l'ultima meta, il punteggio segna 10 - 9; la partita termina agli 11.

Il tempo finisce; si gioca l'ultima meta; il punteggio segna 10 - 8. La squadra che è arrivata a 10 ha vinto. Ripresa del gioco dopo il Pull Se il Pull termina fuori dal campo, si gioca dal centro della propria linea di meta.

NB: i capitani delle due squadre dopo il Cerchio Finale comunicano assieme al Comitato Organizzatore il risultato delle partite

PARTECIPAZIONE ISCRIZIONI - SCUOLE II GRADO, CAT. OPEN e FEMMINILE ALLIEVI/E - PROMO OPEN JUNIOR M/F

Composizione delle squadre: ogni squadra deve essere composta da 10 atleti

Il formato della partita è 5 contro 5. Tutti i giocatori devono giocare più frazioni di gioco (mete). Una meta dura dal pull al momento in cui si segna il punto. Entrambe le squadre effettuano sostituzioni solo dopo una meta e prima di aver segnalato di essere pronta per il pull (lancio iniziale).

Abbigliamento: scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma/plastica piccoli (non metallici).

CAT. OPEN: ogni squadra deve essere composta da 10 atleti. Si schierano 5 atleti (maschi o femmine) in campo.

CAT. FEMMINILE: ogni squadra deve essere composta da 10 atlete. Si schierano 5 giocatrici in campo.

Tempi di gioco e Punteggio: le partite durano 18'. Un Timeout di 1' per squadra, non utilizzabile negli ultimi 5 minuti. Ogni meta vale 1 punto. La partita finisce quando: 1) una squadra raggiunge i 15 punti prima dello scadere del tempo 2) allo scadere del tempo se nessuna delle squadre ha ancora raggiunto i 15 punti, bisogna segnare un'ultima meta e applicare la regola del Cap+1 solo se la differenza mete è uguale o inferiore a 1. **Cap+1**: si prende il risultato più alto e si aggiunge un punto. La prima squadra che raggiunge quel risultato vince. Esempi: a) il tempo finisce quando un giocatore sta eseguendo un passaggio; si finisce il punto, il punteggio segna 9 - 9; la partita termina ai 10 b) il tempo finisce qualche secondo dopo che è stato segnato un punto; si gioca l'ultima meta, il punteggio segna 10 - 9; la partita termina agli 11

c) il tempo finisce; si gioca l'ultima meta; il punteggio segna 10 - 8. La squadra che è arrivata a 10 ha vinto.

Ripresa del gioco dopo il Pull Se il Pull termina fuori dal campo, si gioca dal centro della propria linea di meta.

NB: i capitani delle due squadre dopo il Cerchio Finale comunicano assieme al Comitato Organizzatore il risultato delle partite



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto
UFFICIO VIII - AMBITO TERRITORIALE DI VICENZA
Borgo Scroffa, 2 - 36100 Vicenza

CLASSIFICHE

Verrà redatta una classifica *per rappresentativa* per ogni categoria.

NORME PARTICOLARI

Per quanto non contemplato dalla presente circolare in merito a composizione delle squadre, programma tecnico, regolamenti e punteggi di classifica si rimanda alle schede tecniche 2018/19, pubblicate all'indirizzo: <http://www.sportescuola.gov.it/> e alle norme FIFD, se non in contrasto.

ATTENZIONE: I tempi e le modalità di gioco potranno variare in base al numero di squadre partecipanti.

DOCUMENTAZIONE:

Gli studenti dovranno essere muniti di documento d'identità per il riconoscimento (documento personale o modello di certificazione della scuola).

Nel ricordare a tutte le Istituzioni Scolastiche che per partecipare alle manifestazioni relative a Campionati Studenteschi tutti gli studenti partecipanti devono essere iscritti sulla piattaforma ministeriale www.sportescuola.gov.it, si informano i Dirigenti Scolastici che andranno consegnate ai genitori degli alunni che partecipano ai Campionati Studenteschi il modello di informativa dell'USR per il Veneto sul trattamento dei dati personali e che tali dichiarazioni dovranno essere conservate agli atti della scuola debitamente firmate per avvenuta lettura e comprensione.

I docenti accompagnatori dovranno consegnare in segreteria gare il Modello B, scaricato e stampato dalla piattaforma di Campionati Studenteschi, attestante l'iscrizione e la frequenza alla Scuola/Istituto, l'idoneità alla pratica sportiva non agonistica, la copertura assicurativa degli atleti/e partecipanti e l'acquisizione del consenso al trattamento dei dati personali secondo quanto previsto dal D.Lgs. 196/2003. Detto modello, dovrà essere firmato esclusivamente dal Capo d'Istituto - in originale e in mancanza, oppure in presenza del medesimo ma incompleto, le squadre iscritte non potranno prendere parte alla gara.

PREMIAZIONI: avranno luogo entro un'ora dalla conclusione delle gare.

Il Dirigente
Dott. Carlo Alberto Formaggio
(documento firmato digitalmente)

Responsabile del procedimento: Angela Capuzzo

e-mail: educazionefisica@istruzionevicenza.it

Tel.: 0444.251176